

1. PRESENTACIÓN

Euromaster International Cup es una competición por equipos de **GranTurismo 7** organizada por Euromaster España en colaboración con Mach25 Gaming, que tendrá lugar entre las fechas **29 de noviembre y 20 de diciembre** y que vendrá anticipada de una fase clasificatoria abierta para todos los equipos que quieran participar que se disputará **entre el 14 y 15 noviembre.**

2. INSCRIPCIÓN

La inscripción se realiza completando el formulario de registro alojado en el servidor de Discord de Alejandro Garnata incluyendo los siguientes datos del equipo: **Nombre del equipo y horario de participación en la prequali así como otros datos administrativos.**

El plazo de inscripción estará abierto desde la publicación de este documento hasta su **cierre el día 10 de noviembre de 2023.**

El número máximo de participantes en la fase final de la competición será de 14 equipos. Habiendo 4 plazas disponibles para los participantes en la fase clasificatoria ya que los siguientes equipos tienen asegurada su plaza gracias a la invitación de Euromaster España:

TDG (Topes de Gama)

GG Simracing

LUA Gaming

Vanquish Esports

Dscting Gaming

R8G Esports

Prima Esports

OutPlayed Racing GT

BS+ Competition

Euromaster Esports

3. PREMIOS

La competición **Euromaster International Cup** otorgará los siguientes premios:

1er clasificado 1500€

2º clasificado 750€

3er clasificado 500€

4. FORMATO GENERAL DE COMPETICIÓN

La competición estará compuesta de una fase clasificatoria y una fase final.

Fase clasificatoria

Cada equipo aspirante a clasificarse para la fase final de la Euromaster International Cup deberá participar en la fase clasificatoria que consistirá en una **sesión de clasificación de 10 minutos** a la que deberán presentar a dos pilotos. Para ello al realizar la inscripción deberán indicar el horario de participación, asegurándose la disponibilidad del mismo. En cada turno de participación de la fase clasificatoria no podrán coincidir más de dos equipos.

El tiempo de la mejor vuelta de cada miembro del equipo (2) se sumará al de su compañero y el resultante será considerado el tiempo total del equipo. Todos los totales de los equipos aspirantes **se ordenarán de menor a mayor y los 4 equipos con mejores tiempos totales tendrán garantizada su plaza.** Los siguientes equipos serán considerados reservas en orden de clasificación. **La fase clasificatoria se realizará bajo las siguientes especificaciones:**

Circuito: Circuit de Barcelona – Catalunya

Coche: R.S.01 '16

Método de selección de clima: Predeterminado S01 | Horario: Tarde

Mismas condiciones | Sin desgastes de neumáticos, ni consumo de combustible.

BOP: ON – Opciones de los ajustes: Ninguna

Tipo de neumáticos: Competición | Disponibles: Blandos | Prohibido entrar a boxes usando el botón START.

En caso de empate, el desempate vendrá marcado por el piloto 1 más rápido entre los equipos implicados, en caso de mantenerse será determinado por el piloto 1 que haya marcado el tiempo en una vuelta anterior. De mantenerse, se hará sorteo puro citando a las partes implicadas.

Fase final

La fase final estará compuesta de cuatro carreras que se disputarán semanalmente (ver calendario). **Cada equipo deberá presentar a un piloto en pista y según el orden de finalización de cada piloto se asignarán puntos para el equipo** (ver puntuaciones). Tras cada carrera se abrirá un plazo de reclamaciones antes de dar oficialidad a los resultados de las mismas (ver reclamaciones).

El equipo con más puntos al final de las 4 carreras será el vencedor.

En caso de acceder a la sala antes de la hora límite de entrada y antes del inicio de la clasificación el equipo será penalizado sin la posibilidad de realizar la clasificación. Queda descalificado de la carrera cualquier equipo que no se presente antes del inicio de la clasificación.

Todos los participantes deberán entrar a la sala antes de las 20:45. La clasificación dará comienzo a las 21:00.

Las combinaciones y especificaciones de las 4 carreras de la fase final serán las siguientes:

CARRERA 1: MIÉRCOLES 29 DE NOVIEMBRE

Circuito: Fuji International Speedway – Circuito completo || Vueltas: 39

Coche: BAC Mono '16

Método selección de clima: Tiempo predeterminado – S01

Mismas condiciones – Horario: Tarde

Desgaste de neumáticos: x30– Consumo de combustible: x2

BOP: Activado – Opciones de los ajustes: Ninguna

Tipo de neumáticos: Deportivos – Disponibles: Todos – Obligatorio usar un juego completo de blandos y medios en carrera.

CARRERA 2: MIÉRCOLES 6 DE DICIEMBRE

Circuito: Circuit de la Sarthe – Circuito completo 1| Vueltas: 20

Coche: Aston Martin Valkyrie '21

Método selección de clima: Clima personalizado – TODO S01

Mismas condiciones: NO – Horario: Atardecer – Índice de velocidad de tiempo variable: x10

Desgaste de neumáticos: x1– Consumo de combustible: x1

BOP: Activado – Opciones de los ajustes: Ninguna

Tipo de neumáticos: Competición – Disponibles: Todos – Sin obligación de neumáticos

CARRERA 3: MIÉRCOLES 13 DE DICIEMBRE

Circuito: Red Bull ring – Circuito completo // Vueltas: 40

Coche: McLaren Gr. 4

Método selección de clima:: Clima personalizado – Índice de velocidad de tiempo variable: x2

Clima personalizado: POR SORTEO MINUTOS ANTES DE LA CARRERA

Mismas condiciones: NO – Horario: Tarde

Desgaste de neumáticos: x15 – Consumo de combustible: x2

BOP: Activado – Opciones de los ajustes: Ninguna

Tipo de neumáticos: Competición – Disponibles: Todos – Sin obligación de neumáticos.

CARRERA 4: MIÉRCOLES 20 DE DICIEMBRE (Especial)

*Estará compuesta de una carrera al sprint con una clasificación previa (5 minutos). Se otorgarán puntuaciones tras la carrera al sprint (4.1) y las posiciones finales serán las posiciones de salida de la carrera 4.2. **El piloto que represente al equipo en la carrera 4.1 y en la carrera 4.2 deberá ser diferente.***

CARRERA 4.1 Clasificación + Carrera Sprint

En la clasificación los pilotos solo tendrán un intento de vuelta rápida. Al pasar por meta tras este intento tendrán la obligación de pararse sin molestar al resto de participantes aunque el tiempo no se haya cumplido (5 minutos).

Circuito: Nürburgring Grand Prix // 10 vueltas

Coche: BMW Z4 Gr.3

Método selección de clima: Tiempo predeterminado – C05

Mismas condiciones; SI – Horario: Tarde

Desgaste de neumáticos: x1– Consumo de combustible: x1

BOP: Activado – Opciones de los ajustes: Ninguna

Tipo de neumáticos: Competición – Disponibles: Todos – Sin obligaciones de neumáticos

CARRERA 4.2. La sala se abrirá al acabar la carrera 4.1 y empezará a los 10 minutos de ser abierta.

Circuito: Nürburgring 24h || Vueltas: 8

Coche: BMW Z4 Gr.3

Método selección de clima: Clima personalizado

Clima personalizado: R7 + R6 + R8 + C06 + S03 + S03 + S03 + S03 + S03

Mismas condiciones: NO | Horario: Tarde – Índice de velocidad de tiempo variable: x3

Desgaste de neumáticos: x6– Consumo de combustible: x2

BOP: Activado – Opciones de los ajustes: Ninguna

Tipo de neumáticos: Competición – Disponibles: Todos – Sin obligaciones de neumáticos

5. CONFIGURACIÓN DE LA SALA MULTIJUGADOR

Host principal: garnata987

Nombre de la sala: Euromaster International Cup by EUROMASTER ESPAÑA | Twitch Alejandro Garnata

Modo de Sala: Práctica / Clasificación / Carrera

Privacidad de la Sala: Solo amigos

Tipo de carrera: Carrera competitiva

Máximo de jugadores de la sala: variable

Inicio automático: NO

Ajustes de circuito (ver calendario)

Ajustes de tiempo/clima (ver calendario)

Ajustes de carrera

Tipo de salida: Salida en parrilla con salida nula

Parrilla de salida: Primero los más rápidos

BOP: (ver calendario)

Opciones de los ajustes: (ver calendario)

Impulso: Real

Fuerza del rebufo: Real

Daños visibles: Sí

Daños mecánicos: Graves

Índice de desgaste de neumáticos: (ver calendario)

Índice de consumo de combustible: (ver calendario)

Velocidad de repostaje: Por defecto

Combustible inicial: Por defecto

Agarre reducido fuera de pista: Real

Tiempo de fin de carrera: 180 segundos

Nitro / Multiplicador de tiempo del uso del sistema de adelantamiento: Por defecto

Ajustes de clasificación

Límite de tiempo: (ver calendario)

Tiempo de clasificación para continuar: 180 segundos

Desgaste de los neumáticos (clasificación): Igual que en la carrera

Consumo de combustible (clasificación): Igual que en la carrera

Combustible inicial: Igual que en la carrera

Configuración de normativas

Filtrar por categoría: Sin límite (ver calendario)

Límite de PR: Sin límite

Potencia máxima: Sin límite

Peso mínimo: Sin límite

Neumáticos disponibles: (ver calendario)

Tipos de neumáticos disponibles: (ver calendario)

Cambio obligatorio del tipo de neumáticos (ver calendario)

Nitro: Sin restricción

Kart: No

Cambio de motor: Prohibido

Piezas de tuning: Extremo o inferior

Ajuste de penalizaciones

Penalización por atajo: Débil

Penalización por choque contra el muro: Desactivada

Corregir la trayectoria tras chocar contra el muro: No

Penalización por choque contra otro coche: No (comisarios bajo reclamación)

Penalización por cruzar la línea al entrar y salir de boxes: Sí

Fantasmas durante la carrera: Desactivado

Reglas de las banderas: Si

Limitaciones de las opciones de conducción

Ayuda al contravolanteo: Prohibido

Gestión de estabilidad (ASM): Prohibido

Asistencia para ajuste de trazada: Prohibido

Control de Tracción (TCS): Sin límite

Sistema antibloqueo de frenos (ABS): Sin Límite

Piloto automático: Prohibido

6. PUNTUACIONES

Tras cada carrera y según los resultados de cada participante se asignarán puntos a los equipos de la siguiente forma:

Por resultado en carrera (válido para carrera 1, carrera 2, carrera 3 y carrera 4.2)

1º	25	6º	8
2º	18	7º	6
3º	15	8º	4
4º	12	9º	2
5º	10	10º	1

Vuelta rápida de clasificación: +1 pto

Vuelta rápida de carrera: +1 pto

Puntuaciones Carrera 4.1

1º 10 | 2º 8 | 3º 6 | 4º 5 | 5º 4 | 6º 3 | 7º 2 | 8º 1 + 1pto Vuelta rápida de carrera

7. SORTEO DE DOS (2) aros Fanatec.

El día del campeonato se realizará entre los participantes (con las excepciones indicadas a continuación) un sorteo online de dos (2) aros marca Fanatec, en directo a través del canal de Alejandro Garnata en Twitch utilizando la página especializada <https://wheelofnames.com/>.

El sorteo se realizará al concluir la última carrera del campeonato y será público y en directo para participantes y los espectadores.

El sorteo se realizará entre los 14 equipos participantes que entren en el campeonato con las siguientes excepciones:

- Los tres equipos que reciban premio económico no entrarán adicionalmente en el presente sorteo.
- El equipo Euromaster tampoco podrá acceder al premio del sorteo.

8. RECLAMACIONES

Todos los pilotos deben ser conscientes de los vehículos a su alrededor y anticipar cualquier situación de peligro o riesgo que se pueda ocasionar para evitarla o no acometerla. **Se deberán respetar los paralelos en todas las situaciones posibles**, salvo en aquellas curvas en las que por las características de las mismas sea imposible (a juicio de los comisarios). **Cualquier acción que se considere que perjudica a uno o más pilotos podrá ser reclamada por alguno de los equipos implicados en el espacio habilitado para tal fin. Será pública tanto la sanción recibida como el autor de la reclamación.**

Para que las reclamaciones sean atendidas por los comisarios se deberán rellenar correctamente todos los campos incluidos en el formulario de la misma y ser enviadas a la organización antes de las 15:00 horas (CEST) del día posterior a la carrera. Todas aquellas reclamaciones realizadas de forma inconexa o incompleta o que no estén en plazo no serán valoradas por la organización.

La repetición que se tendrá en cuenta para determinar los hechos acontecidos en un incidente será la repetición del host. En caso de ser posible, las repeticiones de las carreras de la jornada se subirán a GT7 antes de las 15:00 del día posterior a la carrera.

9. DISEÑOS

Los equipos deberán incluir el logo de la competición al menos en una parte del coche que resulte claramente visible. El logo de la competición lo encontrarán en diferentes versiones en el perfil **de mow_david**.

Queda prohibido presentar diseños que contengan lenguaje soez, provocativo y que contengan menciones, logos o publicidad de otros campeonatos pudiendo este hecho ser reclamado por la organización de oficio o por los pilotos participantes y ser sancionado (Strike 1: 10" | Strike 2: 20" | Strike 3: DQ de carrera o de campeonato). La organización se reserva el derecho a pedir a un equipo el cambio de diseño o descalificar a un participante en caso de considerarlo oportuno.

10. COMUNICACIONES OFICIALES: DISCORD

Se habilitará un canal específico para la competición en el Discord de Alejandro Garnata (ver Enlaces de interés) en los días previos al inicio del campeonato. Estará gestionado por Euromaster España.

El reglamento es el referente normativo, no pudiendo tener discusión, si la norma está redactada de forma clara y concisa en él, ninguna de las informaciones vertidas por ninguna persona en el apartado de dudas o lo dicho por comentaristas o colaboradores en Twitch o Discord no tendrá preferencia sobre lo indicado en el reglamento.

11. ENLACES DE INTERÉS

- Discord: <https://discord.gg/nUar6EpJVH> (Alejandro Garnata)
- Enlace retransmisión: Twitch.tv/Alejandro_Garnata
- * Web: www.Mach25gaming.com

ANEXO 1: PREMIOS (Base legal)

Todos los equipos que merezcan recibir premio económico serán informados del proceso de cobro siempre siguiendo la regulación vigente. La cantidad total del premio incluye los impuestos pertinentes. Esta información será puesta en conocimiento de los implicados a la finalización de la competición, estando

disponible desde ahora para todos aquellos equipos interesados. Todo ganador tendrá libertad para renunciar a la totalidad o a la parcialidad de un premio.

El equipo Euromaster Esports al ser parte principal de la organización no aspirará a premios económicos, dejando su lugar en caso de terminar entre los 3 primeros resultados finales al siguiente equipo según la clasificación general.

11- Protección de datos

Los datos de carácter personal recogidos por Euromaster Automoción y Servicios, S.A.U (A-41014523) serán tratados con la finalidad de realizar y llevar a efecto e informar sobre la presente Promoción, así como de realizar posibles controles de cumplimiento de las normas que rigen el evento, por lo que podrán ser cedidos a terceros para el cumplimiento de esta finalidad. Para el ejercicio de los derechos de acceso, rectificación, oposición, supresión, limitación y portabilidad podrá enviar un email a la cuenta lopd@euromaster.com.

Todo ello, de conformidad con el Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo del 27 de abril de 2016 y de la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales.

12- Resolución de disputas

La legislación aplicable a las presentes Condiciones es la española, con expresa exclusión de cualesquiera derechos forales o especiales. En caso de no llegar a un acuerdo, las partes, con renuncia expresa al Fuero que les pudiera corresponder, se someten expresamente a la jurisdicción de los Juzgados y Tribunales de la Villa de Madrid. No se admitirá ninguna impugnación ni disputa transcurridos QUINCE (15) días naturales tras la finalización, por cualquier causa, de la promoción.

MACH



GAMING